



CONCARNEAU VOILE

JARDIN DES MERS

Ville de
Concarneau
Sport
Nautisme

CONCARNEAU

Dille
Bleue



École Française de Voile
Fédération Française de Canoë-Kayak



Quelles activités au stage

"Jardin des Mers"?

Les enfants sont sensibilisés à l'environnement maritime.

Au programme :

- lever les peurs et découvrir le milieu aquatique,
- découvrir l'environnement maritime de Concarneau,
- devenir un petit "lutin de la mer et du bateau",
- pratiquer les activités manuelles : noeuds, accastillage, maquettes,...
- naviguer sur des supports adaptés aux jeunes enfants.

Tout en s'amusant, ils apprennent à vivre au rythme des marées et ont une première approche de la vie maritime.

Les activités terrestres et du bord de mer

Découverte : la pêche à pied, les algues, les coquillages, les oiseaux, les marées,

Exploitation : aquarium, divers travaux manuels,

Visites de proximité : le port de pêche, le port de plaisance, le Musée de la Pêche, le Marinarium...

Activités manuelles : fabrication de cerf-volant, matelotage, dessins...

Activités sur l'eau

Jeux nautiques,

Découverte des éléments du bateau et son fonctionnement,

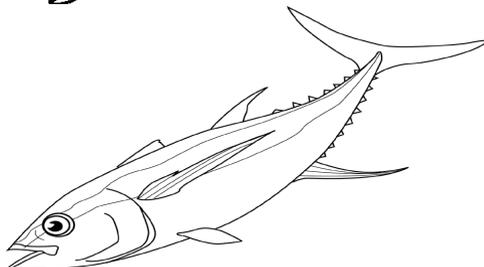
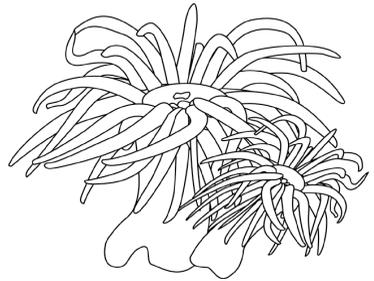
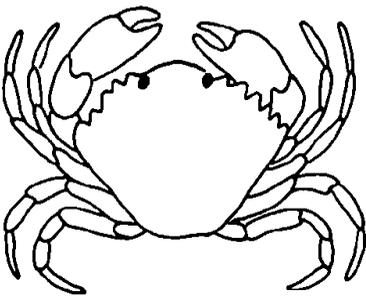
Balades en mer : chasse au trésor, visite d'île,

Pêche en mer : filet, casier, lignes,

Observation d'oiseaux en mer,

Les enfants peuvent partir en douceur à la conquête de la mer. Sous forme de jeux, ils font connaissance avec les principaux rudiments de la navigation : l'équilibre, le vent, la direction...

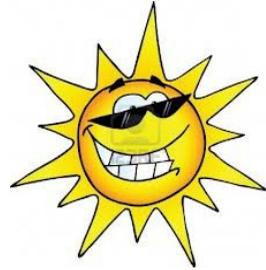
Coloriage



Quels équipements prévoir ?

◆ Par temps chaud :

- Tee-shirt,
- Maillot de bain (et short),
- Petites tennis usagées ou chaussures en plastique,
- Casquette, lunettes et crème solaire,
- Coupe-vent.



◆ Par temps frais :

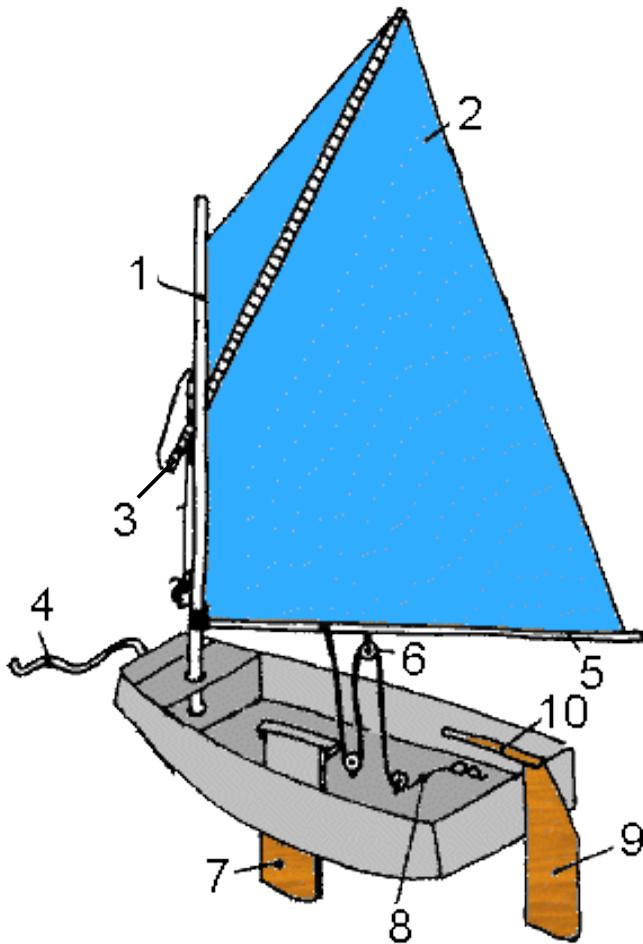
- Tee-shirt et pull,
- Pantalon de jogging ou ciré,
- Combinaison,
- Petites tennis usagées ou chaussures en plastique,
- Ciré ou coupe-vent.



◆ A prévoir également :

- Un rechange complet (culotte, chaussettes, chaussures...),
- Une serviette de bain,
- Un goûter.

Optimist



- 1 : Mât
- 2 : Voile
- 3 : Livarde
- 4 : Bout de remorquage
- 5 : Bôme

- 6 : Poulie
 - 7 : Dérive
 - 8 : Ecoute
 - 9 : Safran
 - 10 : Barre
- } Gouvernail

Jeux

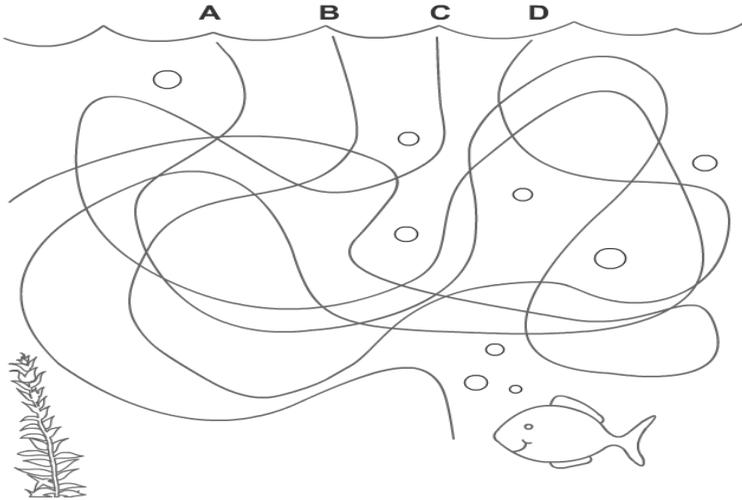
Jeu des 7 erreurs



Jeux

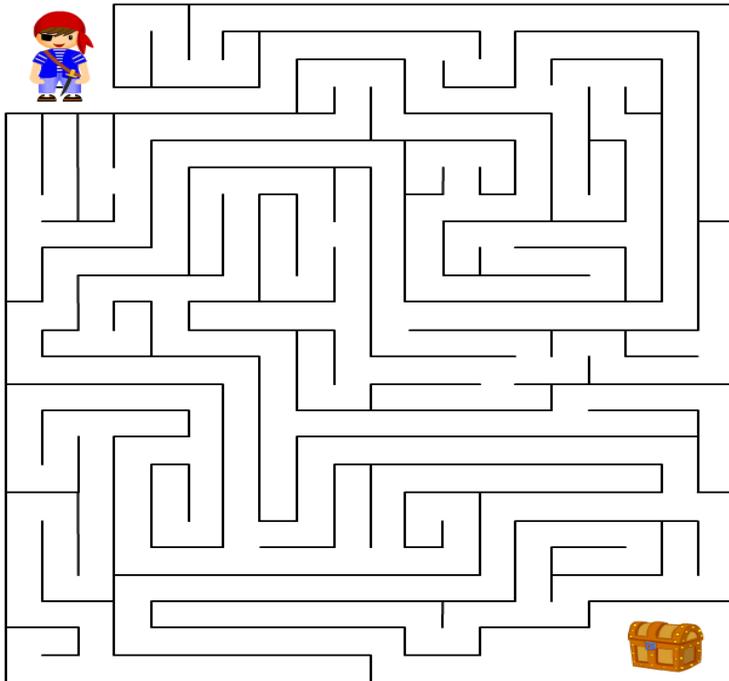
Pêche à la ligne

Suis les lignes pour découvrir celle qui va attraper le poisson.



Réponse : ligne _____

Trace le chemin que Tipirate devra suivre pour retrouver le trésor

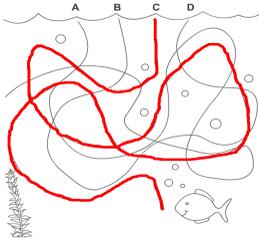


Réponses aux jeux

Pêche à la ligne

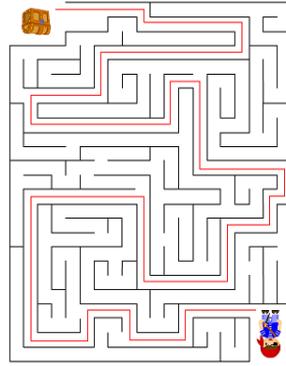
Pêche à la ligne

Suis les lignes pour découvrir celle qui va attraper le poisson.



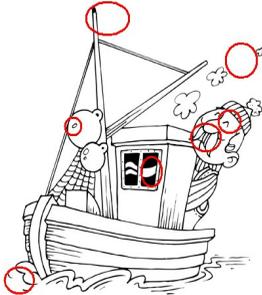
Réponse : ligne _____

Labirynthe Tipirate



Traze le chemin que Tipirate devra suivre pour retrouver le trésor.

Les 7 erreurs



Concarneau Voile
Place de la Croix
29900 CONCARNEAU
Tel : 02 98 50 85 60
Fax : 02 98 97 16 24
concarneau-voile@concarneau.fr